咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com



神游科技（中国）有限公司
中国苏州工业园区
机场路328号
国际科技园B203



ISBN 7-900381-40-6
9 787900 381408 >
ISBN 7-900381-40-6
江苏电子音像出版社出版

SIN AND PUNISHMENT

游戏代码：41021

使用手册

罪与罚

地球的继承者™

SIN AND PUNISHMENT

神游机

忠告:在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册，以确保您可以正确使用。

请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。

目录

关于神游机

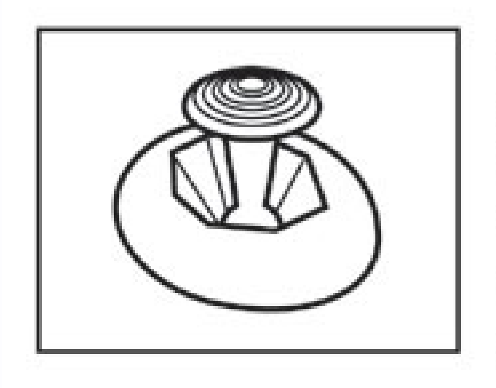
神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆移动的角度和方向，这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。

当打开电源时，请保持摇杆处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态（如左图所示），那么这个位置就会成为中间状态，从而导致游戏操纵的问题。



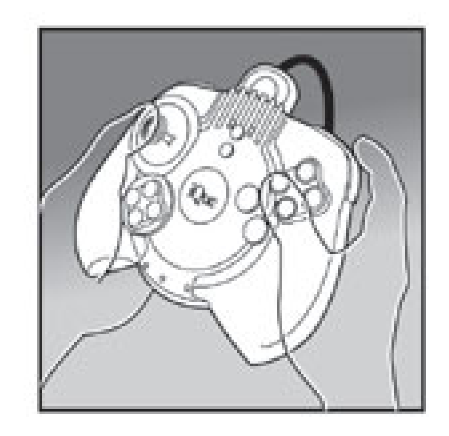
游戏启动以后，如需重新设置中间状态，可放开摇杆使其回到中央位置（如左图所示），然后同时按住L和R键再按START键即可。

注：游戏摇杆是一个精密器件，请勿泼洒液体或插入其它物件，如需帮助，请接洽神游科技客户服务中心。

如何握持神游机

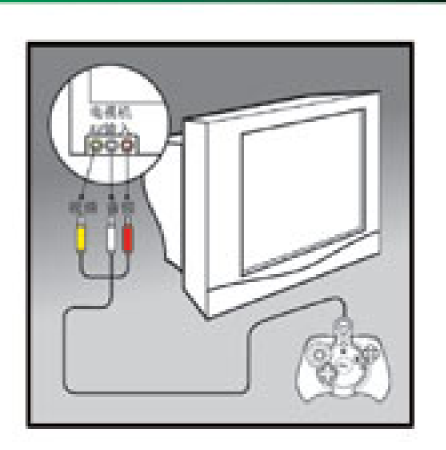
我们建议你在游戏时如右图所示握持神游机。

那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆，用右手大拇指按A、B或C键，用左手中指按神游机左侧面的Z键，用右手食指按神游机右侧面的R键。



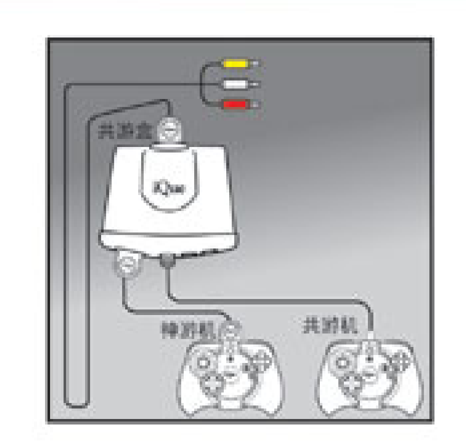
神游机与电视机的连接

请依照右图将神游机的音视频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。



神游机、共游机与共游盒的连接

《罪与罚》支持二人游戏。你必须有共游盒和共游机才能玩二人游戏。请依照右图将神游机、共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接，连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。



故事的开端

新世纪之初，在表面上看似和平的世界，人口持续不断地增长……人类为了探求新的食用资源，着手发明即使在异常环境下也可以繁殖的“新种”生命体。然而，成为“新种”巨大牧场的北海道，突然出现了以狩猎人类为本能的攻击体，后来被称作【暴徒】的攻击体成群结队地南下日本列岛，直至控制了东北部地区。



在面临“暴徒”进攻的首都，陷入混乱的市民频繁发起大规模暴动。事态已经严重到派遣国际治安组织【武装志愿军】用武力来镇压暴徒。

另一方面，人类以及人类的居所正逐渐从首都消失。此时，关于这样一个组织的流言在人们中间散布开去。

“自称【圣女军】的市民组织的出现和抬头……凭借圣女‘亚血’的奇迹从伤病中复活，通过狩猎‘暴徒’获得自救，是视‘武装志愿军’为伪善之徒，并与其对立的市民所组成的自卫组织……”

爱兰

并且，身心俱疲的人们相信了流言，聚集在圣女“亚血”的身边，请求救济……。但是，“她”的救济并非是无偿的。作为圣女追求的“战争”之名的补偿，众多弱小的人类卷入了几多无谓的纷争之中，踏上了苦难之路…。

亚血

登场人物介绍

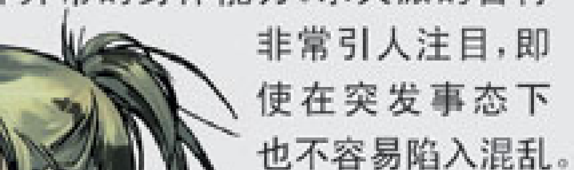
《罪与罚》里共有3大组织。分别是亚血率领的【圣女军】,国际治安组织【武装志愿军】,还有新种生命体【暴徒】。故事已经开始。赌上地球未来的你,能否救出同伴,战斗到底呢……

圣女军

在暴徒已经展开攻势的首都,向无处逃生的人们施行救济的市民团体。如今正在策划从首都圈逃脱。

天宫唆姬(14岁)

圣女军中暴徒狩猎班的班长。曾在袭击暴徒时身负重伤,经过亚血授血后康复的同时,开始发挥异常的身体能力。乐天派的言行非常引人注目,即使在突发事态下也不容易陷入混乱。



叙 爱兰(15岁)



在暴徒的袭击中被唆姬救出后加入组织。粗暴狂放的言辞是因为袭击事件以后,对他人所产生的不信任,但是面对唆姬多少可以看出服从的姿态。精通所有机械类的知识。

亚血(13岁)

施展各种非凡的超能力,自称"圣女"组织的先导者。她的授血行为治愈了许多伤者,偶而还会出现因为授血而获得特殊能力的人。然而,从她以自我为中心且好战的性格以及预言行为中,看出她的神格的人少之又少。



武装志愿军

美国派遣的民间国际治安组织。装备兵工厂所提供的新型武器，不断地同暴动的居民以及暴徒相对抗。组织上层由拥有神秘力量的少年构成。

布拉德（17岁）

组织的司令官，拥有超能力。通过组织的下层构成以他为中枢的精神网络。奉行“武力救世”，筹划尚未实现的世界新安保体制的集权。支配经过自己授血的人做亲信。

卡秋（15岁）

经过布拉德授血后，施展可以转化成战斗力的念动力。以其特殊能力得到了司令亲信的地位，但却屡屡和其他亲信发生不和。现在率领拉塔搜捕队登陆东京，作为诱饵现身。

勒达（人类年龄5岁）

经过布拉德授血后，变成了小型兽化人类。被认为是保留人类思维的稀有兽化病例，目前尚无治愈方法。如今是布拉德所喜爱的宠物，对于司令的亲信卡秋怀有稚嫩但却强烈的对抗心理。

暴徒

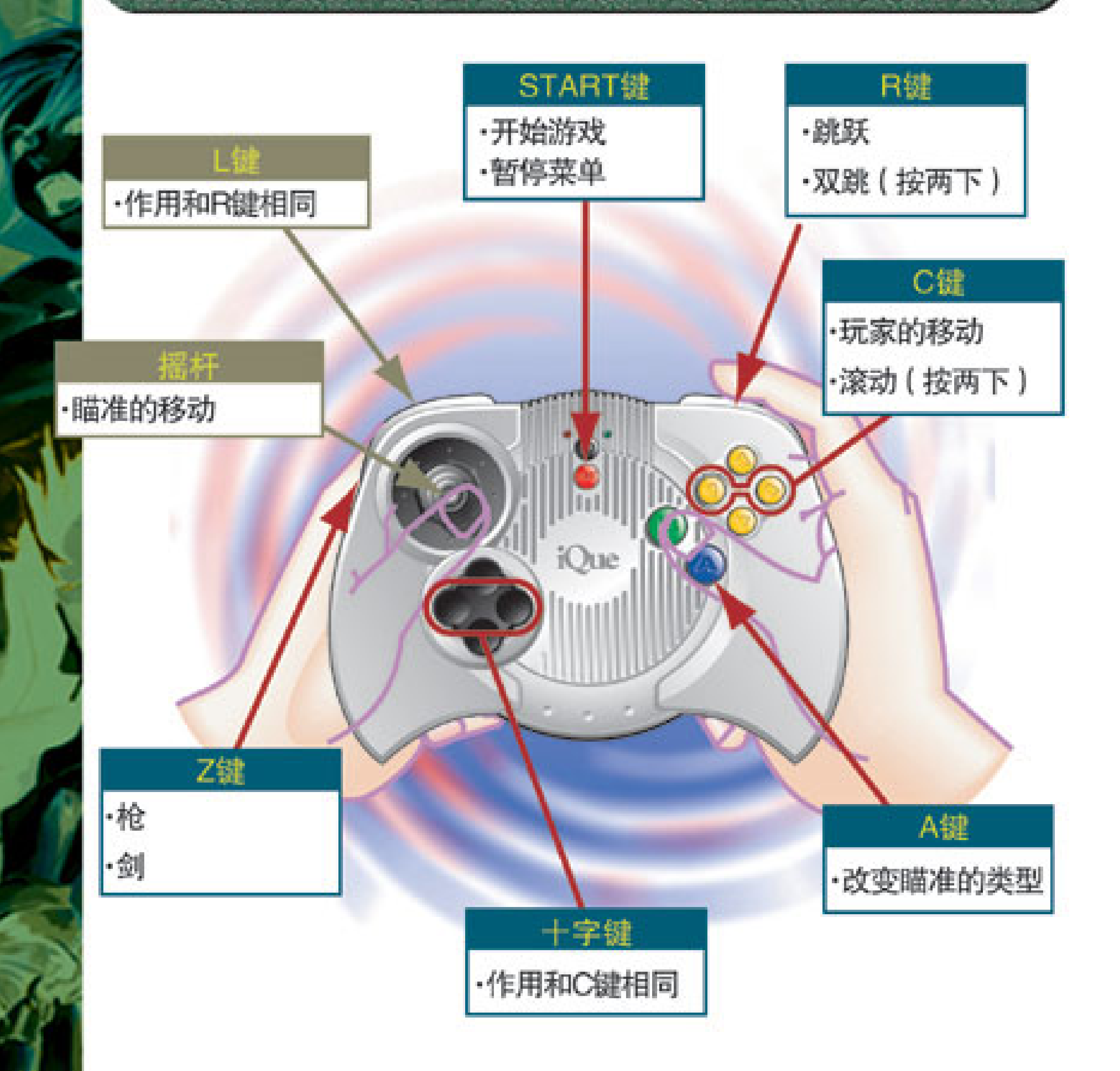
从人造食用生态系统中派生出来的凶暴攻击体。自巢穴北海道南下，直至攻入首都。模拟现有的各种生命体，将其活动范围扩展到海陆空。



基本操作

游戏中有3种操作类型。
游戏开始时默认为“类型1”。操作类型可以在按键设置画面进行设定。

神/共游机的基本操作（类型1的场合）



摇杆

 瞄准的移动（锁定敌人）

关于瞄准的控制

“瞄准”的移动用摇杆操作。可以在按键设置画面进行切换。瞄准分为“瞄准模式”和“瞄准线”，每种“瞄准”各有2种类型可以切换。“瞄准模式”在暂停菜单画面(参阅第23页)也可以进行切换。



■瞄准模式(操作‘瞄准’的类型)

在按键设置画面或者暂停菜单画面进行切换。

●正常
“瞄准”向摇杆的推动方向移动。

●反向
“瞄准”向上下推动摇杆的相反方向移动；左右向推动的方向移动。

※游戏开始时默认为正常。

■瞄准线（锁定目标的瞄准线）

在按键设置画面进行切换。

●开启
游戏画面上显示瞄准线和“瞄准”。

●关闭
游戏画面上只显示“瞄准”。

※游戏开始时默认为开启。

A键  ·改变瞄准类型

关于瞄准

瞄准类型有2种，分别是"手动类型"和"追踪类型"。游戏中按  键可以切换。

※游戏开始时默认为手动类型。

■手动类型

手动瞄准敌人攻击。


手动类型

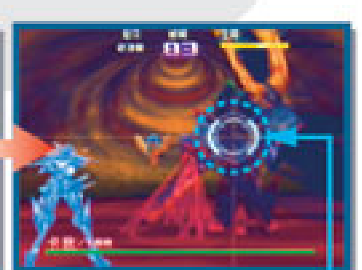


■追踪类型

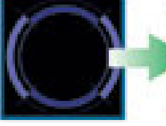
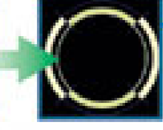
自动瞄准追踪敌人的类型。攻击力比手动类型略低。操作方法是面向想要追踪的敌人的方向轻推摇杆，便会自动追踪那个方向的1个敌人。


按A键把瞄准切换为"追踪类型"。


面向敌人所在的方向轻推一下摇杆。


当"瞄准"变成黄色，追踪完毕。


追踪类型



追踪完毕

Z键 ·枪 ·剑（攻击）

关于攻击模式

攻击模式有2种。游戏中，敌人距离较远时使用"枪"；同敌人的近身战时，使用"剑"比较有效。

■用枪射

按住 Z 键通常是枪弹连发的状态。枪弹数是无限的。



■用剑砍

同敌人的近身战以及靠近障碍物时，连续按 Z 键的话，可以挥砍。



★★特别动作

★反击

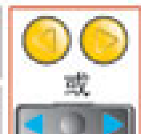
剑可以把飞过来的导弹等物体反弹回去，给敌人造成伤害。这个动作叫作"反击"。


将瞄准锁定住敌人或者想要命中的反击目标。


在敌人的导弹击中自己之前再按一下Z键。


成功反击，命中目标。

C键
十字键



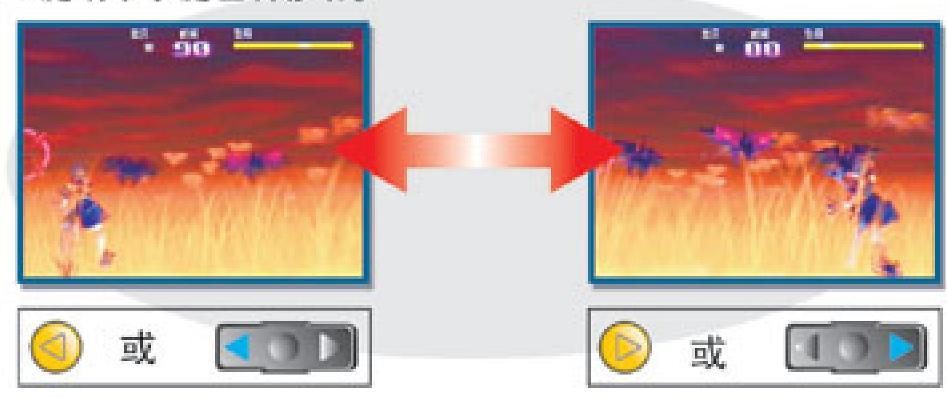
·玩家的移动(左右)
·滚动

关于玩家的移动

玩家的移动有两种类型。分别是左右移动和左右滚动。两种动作都可以用C键或者十字键完成。

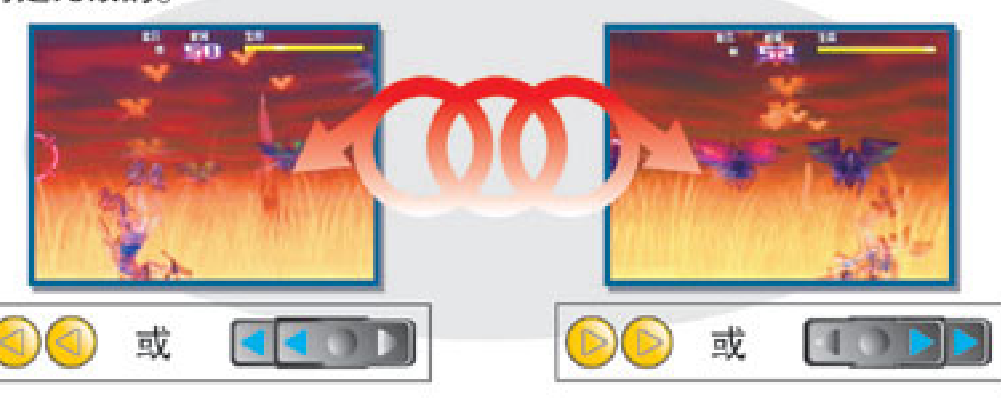
●左右移动

用 C 键或十字键左右移动。

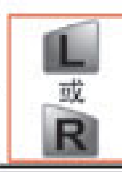


●左右滚动

向同一方向快速按两下 C 键或十字键的话，可以做出滚动。滚动时是无敌的。



L键
R键



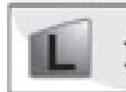
·跳跃
·双跳

关于玩家的跳跃

玩家的跳跃有两种类型。分别是跳跃和滞空时间稍长的双跳。两种动作都可以用L键或者R键完成。

●跳跃

按一下 L 键或 R 键做出跳跃。

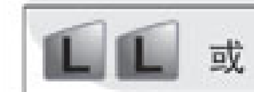


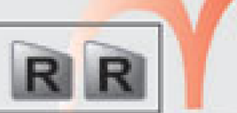


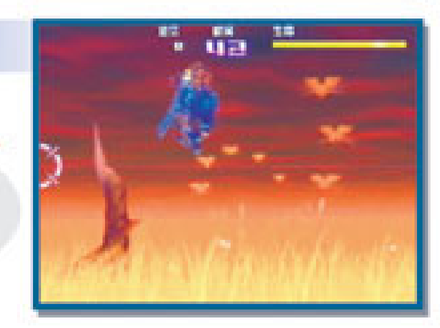


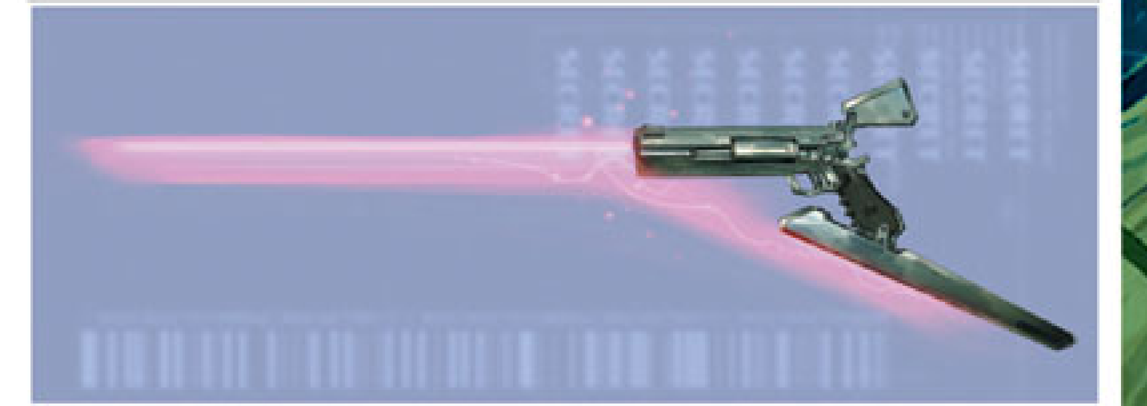
●双跳

在跳跃中再按一下 L 键或 R 键做出双跳。









如何开始游戏

将神游卡正确插入神游机后，打开神游机电源。在“游戏”菜单中选择《罪与罚：地球的继承者》，按Ⓐ键进入游戏。开始播放演示动画，可以看到游戏的操作说明。按START键显示标题画面。再按START键的话显示主菜单画面。使用摇杆选择“开始”，按Z键开始游戏。



关于主菜单画面

主菜单画面的操作



关于主菜单画面

在此可以改变与游戏相关的各种设定，也可以查看此前游戏的排行榜。

开始/继续

开始游戏

用摇杆选择“开始/继续”，按Z键，会出现开始游戏和继续2个菜单。此游戏中可以继续的只是游戏中得到的续关。没有续关的话游戏便无法继续。如果想玩已经通关的关卡，选择主菜单画面的“场景选择”。



※最初只可以选择开始。没有“续关”的话就不会显示继续。

※关于"续关"请参阅第20页。

训练

训练

可以在里面熟悉基本的操作，也可以用来练习复杂的技巧。想要中断训练的话按START键，选择暂停菜单画面中的“游戏结束”。



排行榜(战果报告)



可以查看各个关卡的“总分”“过关时间”“击数”的纪录。

※详细内容请参阅第24页的“关于战果报告(排行榜)”。

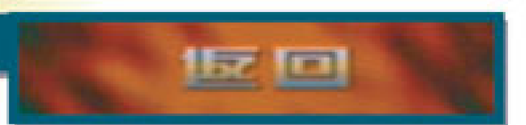
场景选择

记录了此前游戏的资料。如果想玩已经通关的关卡，选择主菜单画面的“场景选择”。用摇杆选择下面想要玩的关卡，按 Z 键开始游戏。



※在场景选择中，就算过了关也无法进入下一关。

返回



可以回到标题画面。

游戏难度



用 Z 键可以切换“新手”和“熟手”。

声音



用 Z 键可以切换“立体声”和“单声道”。

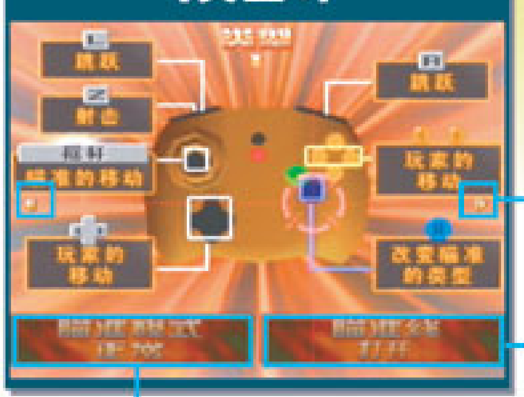
按键设置

(可以改变按键的设置。)

按键设置

在这儿可以改变神/共游机的按键设置。有3种类型的设置。⬅ ➡ 推动摇杆，从3种类型里选择1个，按 B 键可以回到主菜单画面。

按键设置画面
[类型1]



横向滚动显示

推动摇杆，会滚动显示3种类型。

瞄准线

瞄准模式

★在手柄操作无效的场合，有可能是被设定成了其它类型。请重新选择“类型1”。

删除进度

删除进度

在这儿可以删除所有保存的进度。

※详情请参阅第25页的“关于保存”。

如何看游戏画面

关于游戏画面

限时

显示限制时间。用完的话生命槽会逐渐减少。用取得的物品"时间"恢复。

玩家的生命(体力)槽

受到伤害或者限时减为零的话，生命槽会逐渐减少。全部用完的话则游戏结束。用取得的道具"生命"恢复。

总分

打败敌人，破坏障碍物会增加得分。得到物品"分数"也可以得分。



击数

玩家

游戏中头目登场的话，会在游戏画面的下方显示头目的生命槽。

※关于各个物品，请参阅第28页。

关于游戏结束

游戏中受到伤害生命槽减为零的话，游戏就结束了。

关于续关

打败100个敌人(100击)的话，便会增加1次续关。有多少续关数便可以继续游戏多少次。

关于暂停菜单画面

游戏中按START键会表示暂停菜单。用摇杆选择菜单按Z键决定。

暂停菜单画面



● 继续游戏

从游戏中断的地方继续游戏。

● 瞄准控制

瞄准模式的切换。有"反向"和"正常"两种类型，用Z键可以切换。再按START键回到游戏。

● 游戏结束

选这个选项的话会显示"结束游戏吗？"。选"是"回到主菜单画面。选"否"回到暂停菜单。

● 保存后结束

选这个选项的话会显示"保存后结束吗？"。选"是"可以保存此前已经通关的关卡后结束游戏。

※没有续关的话不会显示此选项。

※请参阅第25页"关于保存"。



关于奖励

游戏中有“击倒奖励”、“过关奖励”和“命中奖励”。

击倒奖励

打败各个关卡里出现的头目后得到的奖励。

● 关于击倒奖励的画面

打败了关卡里出现的头目就会显示这个画面。

击倒奖励显示画面



击倒奖励
打败头目后的奖励

时间
打败头目后，时间(限时)完全恢复。

过关奖励

打败各个关卡里最终出现的头目后得到的奖励。

● 关于过关奖励

在游戏的各个关卡中，如果完成所定的目标就会给予奖励。

过关奖励画面



击数奖励
打败敌人的数量×1000分

时间奖励
打败最终的头目后，所剩的时间×1000分

生命奖励
打败最终的头目后，所剩的生命值(满100)×1000分

总计
显示所有奖励相加后的分数。(未能打败敌人的话，奖励有时无法相加)

命中奖励

命中奖励画面



显示命中奖励的得分
用枪和剑击中的话加1击，增加50000分的奖励

命中奖励
(参阅第28页)

关于保存

关于战果报告（排行榜）

● 如何看战果报告画面

在这儿可以记录通关后所取得的高分。

总分
打败敌人后得到的分数和奖励分数的总合

过关时间
过关所花的时间

击数
打败敌人的数目

战果报告画面



文字菜单

输入名字（最多3个字）

输入完毕

空开空格

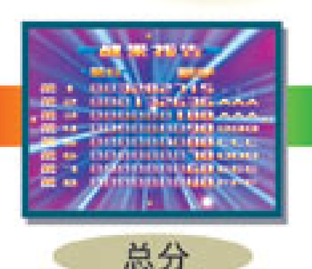
退回前一个字

● 输入名字

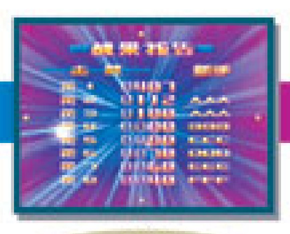
用摇杆选择文字按 Z 键确定。想要重新输入的话，选择菜单的“返回”后重新输入。

● 战果报告记录后

在这儿用⬅➡摇杆可以查看“总分”“过关时间”“击数”的排行榜。按 B 键返回主菜单画面。



总分



过关时间

击数

保存方法

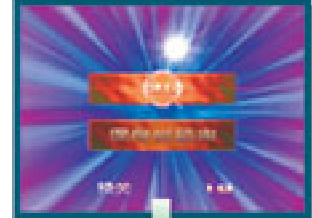
本游戏有以下的保存方法。

● 自动保存

每次通关后将会自动保存可以选择的关卡。

● 用暂停菜单保存

游戏中用暂停菜单可以保存。再次游戏时的开始地点是关卡中的几个固定开始点。

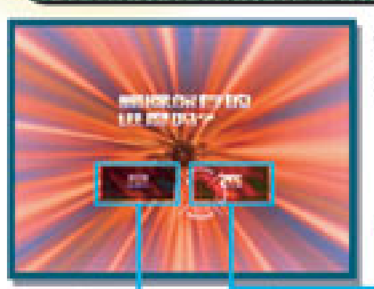


● 游戏结束后的保存

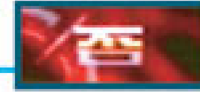
这种场合会显示如右侧画面的“继续”和“保存后结束”。选择“保存后结束”的话会自动保存此前已通关的关卡。那时画面会显示“游戏结束”。按 Z 键回到标题画面。



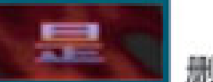
关于删除进度



选择主菜单画面的删除进度。选“是”，删除所有进度。



返回主菜单。



删除所有进度。

■■请注意，进度一旦删除便无法复原。■■

关于共游(2P)

如何共游以及操作

在标题画面或者游戏画面中不会显示共游菜单。全部按照和玩家1游戏时相同的显示进行游戏。

在这儿,2个人可以默契地配合操作1个人物。1个人负责移动,另1个人负责攻击。



移动操作

L键
・作用和R键相同

START键
・开始游戏
・暂停菜单

R键
・跳跃
・双跳(按两下)

十字键
・作用和C键相同

C键
・玩家的移动
・滚动(按两下)

移动

※玩家1也可以攻击。



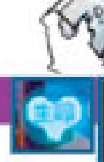
※玩家2不可以移动。

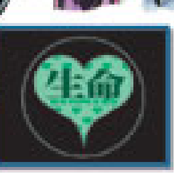
关于物品

玩家在游戏中攻击敌人或破坏障碍物可以得到物品。物品会在一定时间后消失，所以请尽快取得。

●回复物品

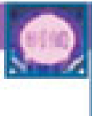
生命





取得"生命"后可以恢复玩家的生命。新手模式中恢复30点，熟手模式中恢复20点。

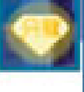
时间





取得"时间"后可以增加30秒的限制时间。

分数





从1000分开始最高到50000分。受到伤害的话从1000分重新开始。连续取得高分吧。

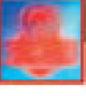
●命中奖励





击中的话击数加1并且总分增加50000分。

◆危险物





在炸弹和下落物等掉落的地方所显示的危险信号标识。主要在前几关中出现。

重要信息

忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。"备份"或"存档"的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责任。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com